

## Автоматизация звуков

Для автоматизации поставленных звуков в словах, словосочетаниях и предложениях в моей работе используются разнообразные игры с фонариком. Если карточку подсветить фонариком, то проявится картинка с обрабатываемым звуком в разных позициях. Несколько игр изготовлены самостоятельно: “В машине”, “У кролика в коробке”, “В палатке”. Такого вида игры очень нравятся детям, не перегружают их и позволяют достичь необходимых целей.



Также для автоматизации поставленных звуков используются деревянные фигурки в наборе на каждый звук. Они многофункциональны, их можно использовать во множество игр. Можно расставлять на специально созданные в



Нейросети фоны, можно прятать и находить, использовать совместно с деревянной мебелью. Параллельно ведется работа над развитием грамматического строя, ориентировке в пространстве, употреблением предлогов.

Еще одним интересным вариантом автоматизации звуков являются разной тематики дидактические игры. Они могут быть с кармашком, просто с

игровым полем, с лабиринтом. И ребенку необходимо назвать слова, изображенные на карточках, либо проговаривать фразу целиком. Например,: “У Аллы в копилке...лупа”.

